

## EPISODIO 2. NOTAS Y FIGURAS MUSICALES



En música hay 7 notas musicales: Do(C) Re(D) Mi(E) Fa(F) Sol(G) La(A) Si(G) Entre estos sonidos hay sonidos intermedios que se llaman sostenidos y bemoles

Los bloques musicales en Minecraft tienen el sonido del Fa sostenido. Si los golpeamos una vez, el sonido asciende a la nota Sol y así sucesivamente hasta llegar a otro Fa sostenido más agudo. Si golpeamos de nuevo el bloque musical, se convertirá en el Fa sostenido inicial

Aquí tienes anotados los golpes que hay que dar al bloque musical para conseguir el sonido de cada nota



1 3 5 6 8 10 11 13 15 17 18 20 22 23

0 2 4 7 9 12 14 16 19 21 24

0 2 4 7 9 12 14 16 19 21 24

La duración de los sonidos en música se representa con figuras musicales. Las principales figuras musicales son, según su duración de menor a mayor: semicorchea, corchea, negra, blanca y redonda

Para definir esta duración en Minecraft usamos repetidores de redstone y su configuración para ralentizar la señal de energía

Aquí tienes la configuración que suelo utilizar en los repetidores de redstone para cada figura musical. El número de arriba es la cantidad de repetidores y el de abajo el retraso de la señal

1 1 1 2 4

0 2 3 3 3



