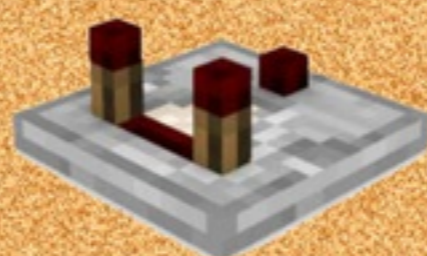


## EP 2. SELECTOR



## MATERIALES

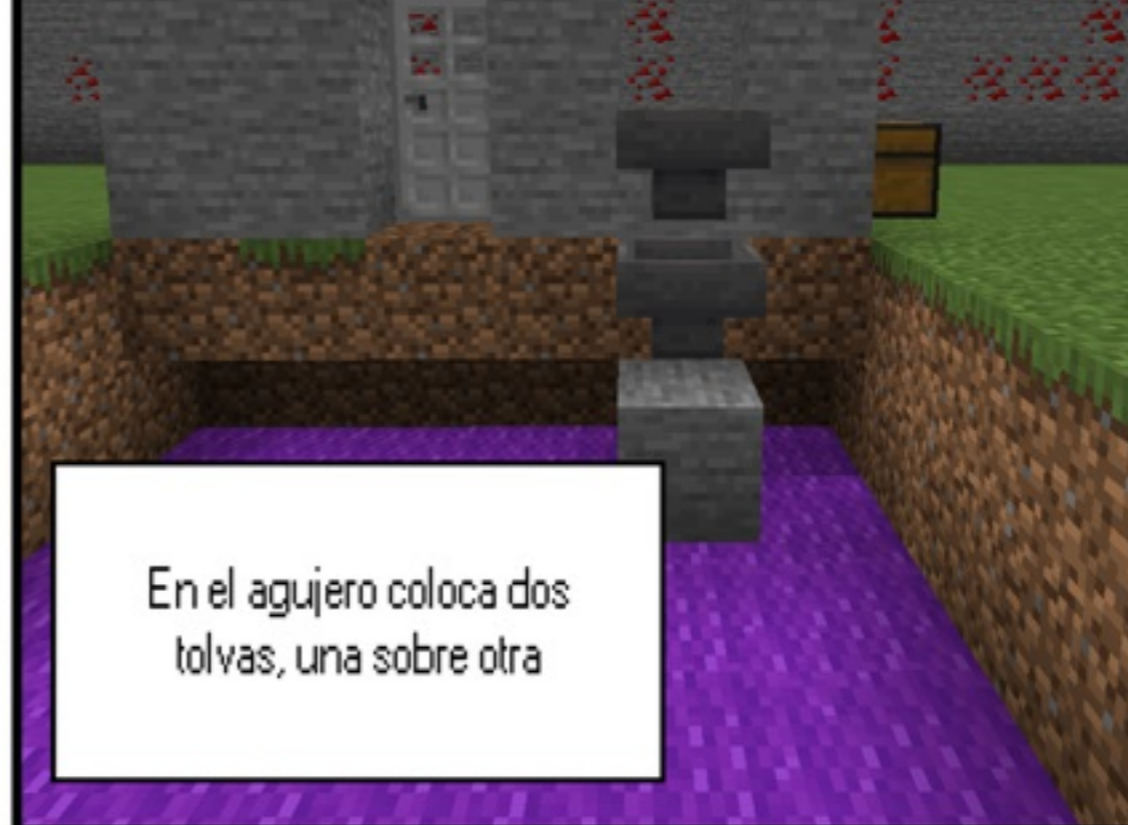


# 1



Construye un espacio para una puerta de hierro y a su lado deja un agujero

# 2



En el agujero coloca dos tolvas, una sobre otra

# 3



A su lado sitúa un comparador como se muestra en la imagen

# 4



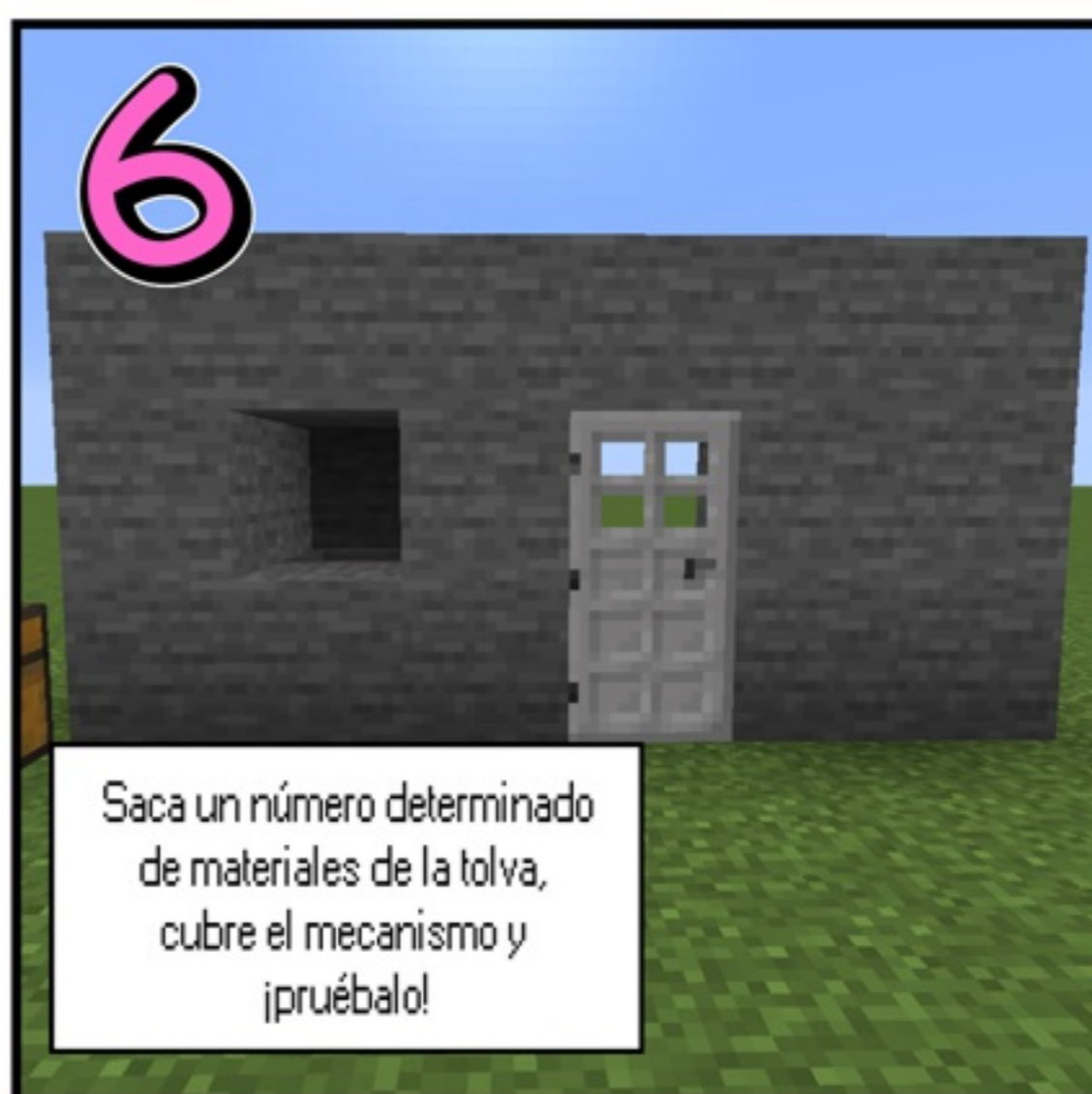
Conecta con 15 bloques de redstone el comparador con la puerta

# 5

Coloca en el interior de la tolva inferior carteles y el material que quieres ofrecer para que se abra la puerta



# 6



Saca un número determinado de materiales de la tolva, cubre el mecanismo y ¡pruébalo!

