

EP 4. SALA DE PISTONES



MATERIALES

o x2

>20



>5

>5

COFRE TRAMPA

1

Colocamos un cofre trampa en una pared y justo detrás un repetidor de redstone

2

A dos bloques de distancia hacia abajo colocamos tres repetidores de redstone

3

Conecta con redstone los repetidores y en frente de cada uno de los inferiores coloca un pistón

4

Debajo de los pistones construye una piscina de lava o agua

5

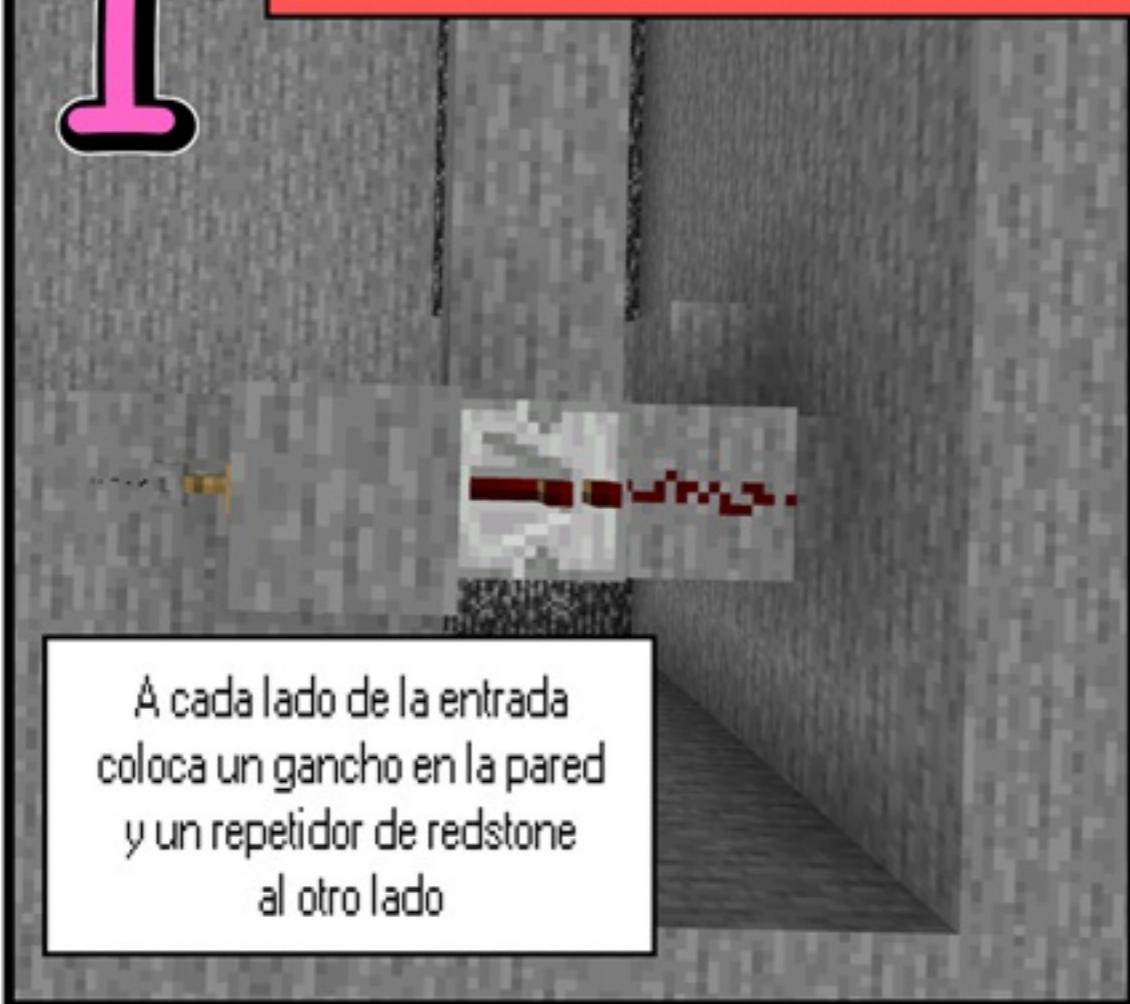
A la altura de los pistones coloca arena, dejando el espacio para caer sobre la piscina

6

Coloca arena en los pistones y oculta el mecanismo

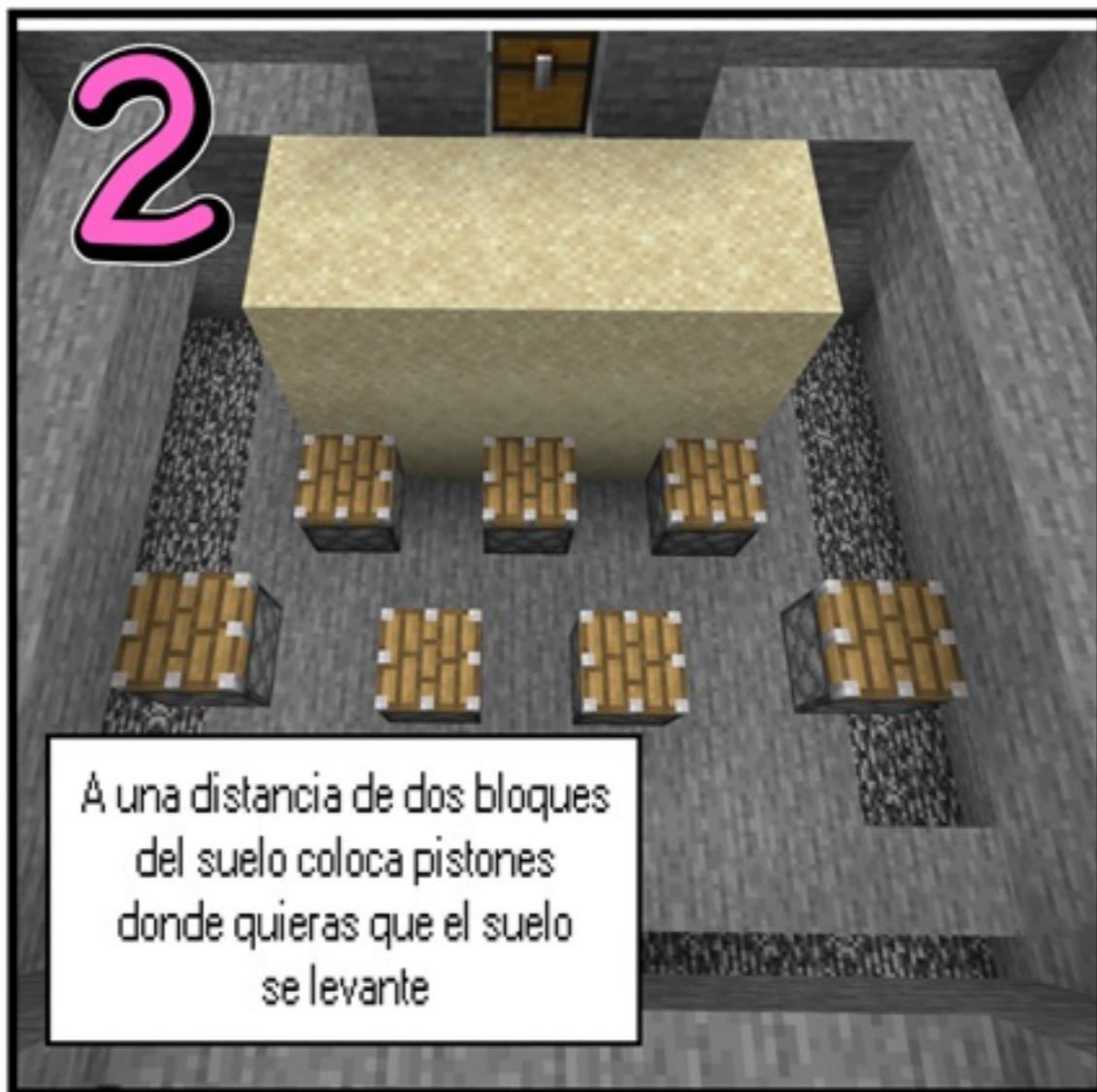
SUELTO TRAMPA

1



A cada lado de la entrada coloca un gancho en la pared y un repetidor de redstone al otro lado

2



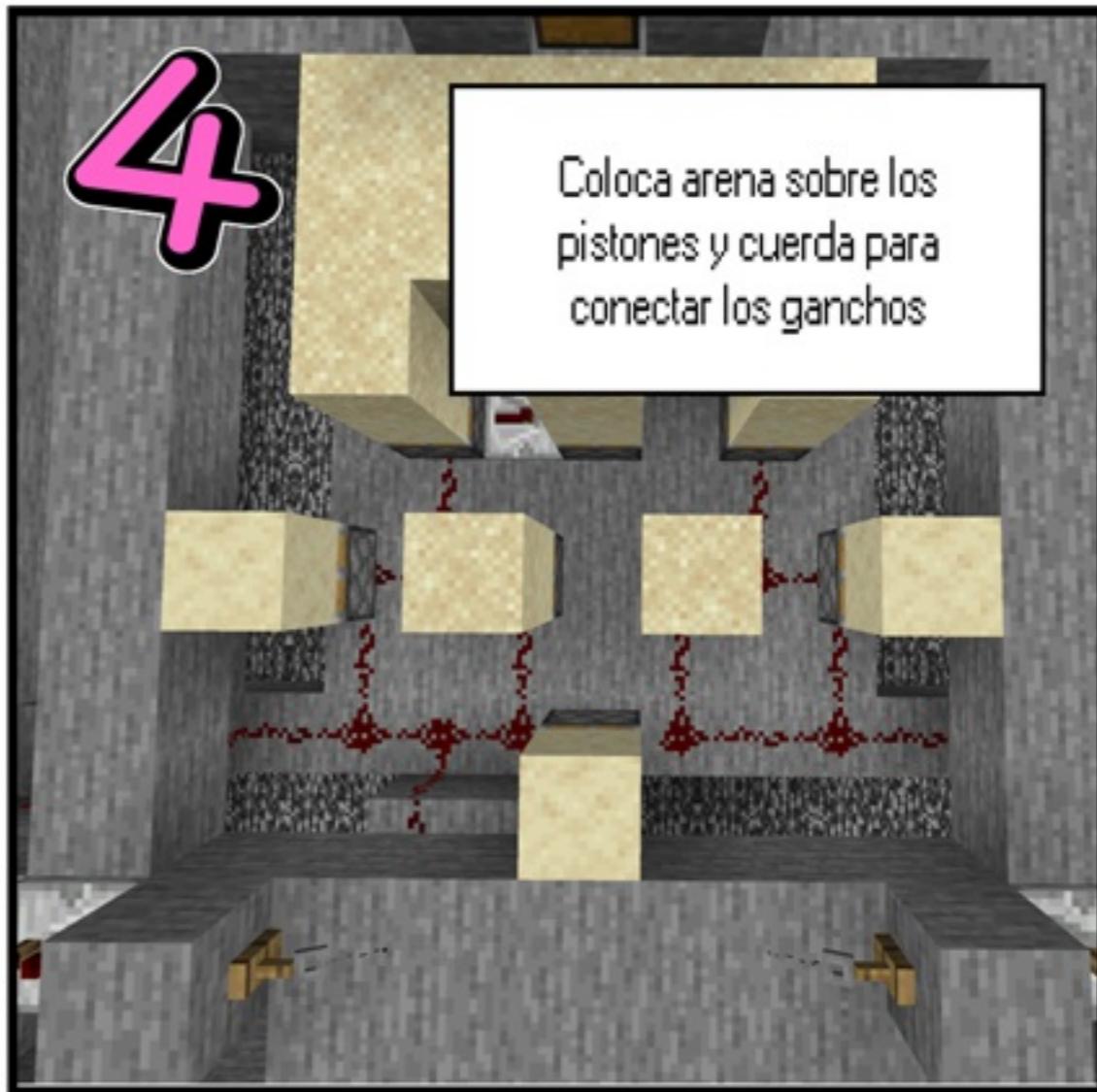
A una distancia de dos bloques del suelo coloca pistones donde quieras que el suelo se levante

3



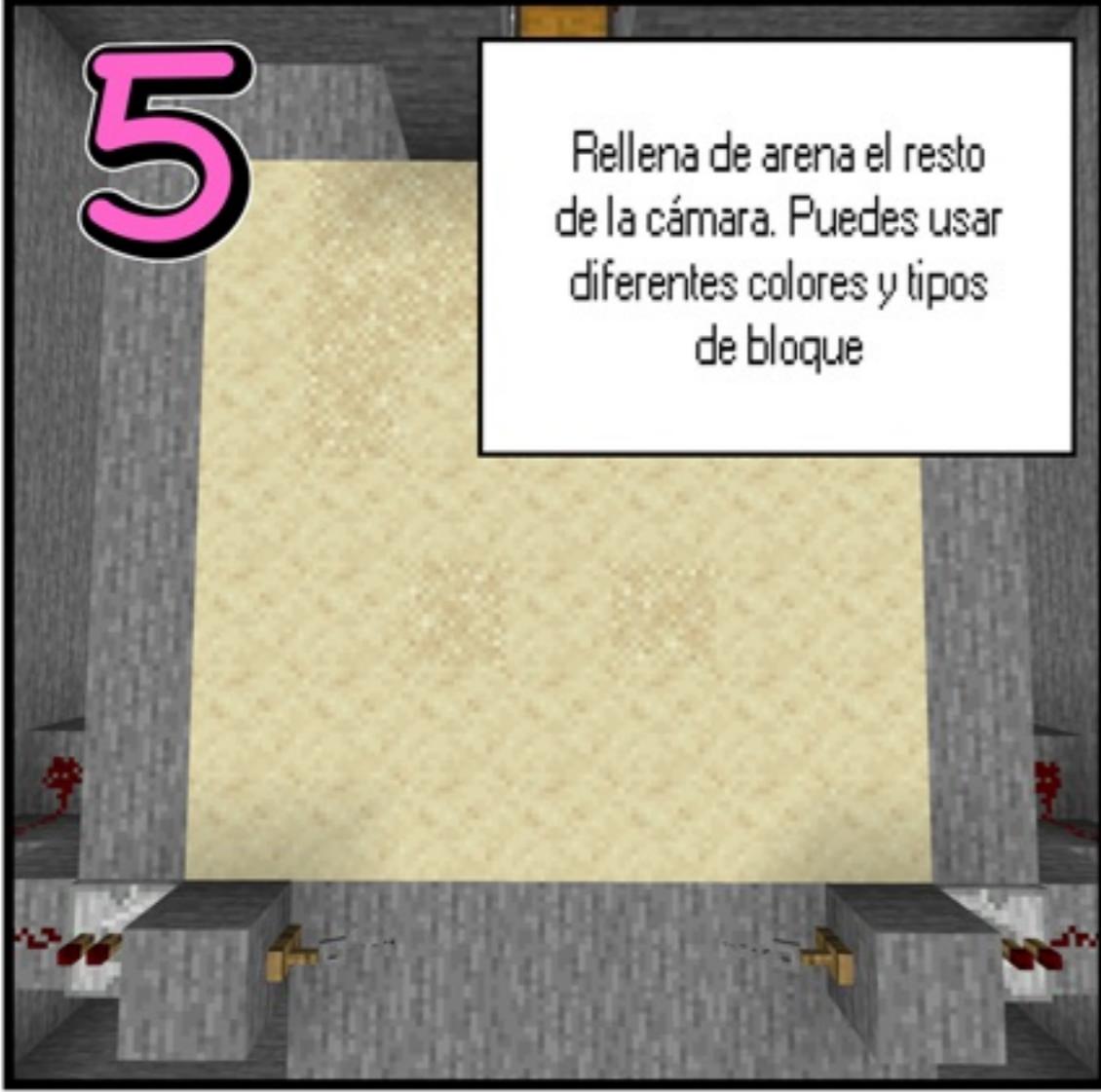
Conecta los pistones con los repetidores superiores utilizando redstone

4



Coloca arena sobre los pistones y cuerda para conectar los ganchos

5



Rellena de arena el resto de la cámara. Puedes usar diferentes colores y tipos de bloque

6



Levanta las paredes y techo de la cámara secreta

