

EP 7. RELOJES



MATERIALES



**Material de
construcción**

1



Este es uno de los relojes más sencillos. Se puede añadir un repetidor para ralentizar la señal

2



Para activar este reloj debemos colocar y retirar rápidamente una antorcha de redstone

3



Este reloj es un bucle configurable con el delay del repetidor

4



Para activar este reloj debemos colocar un bloque en uno de los embudos

5

La construcción de este reloj tiene dos partes
Comenzamos así



Concluimos colocando el bloque de construcción, para que los pistones lo muevan



