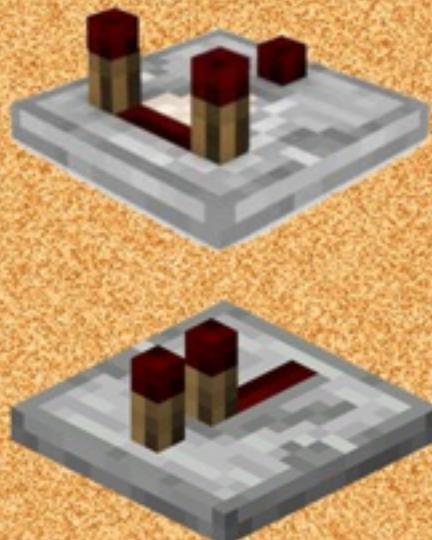
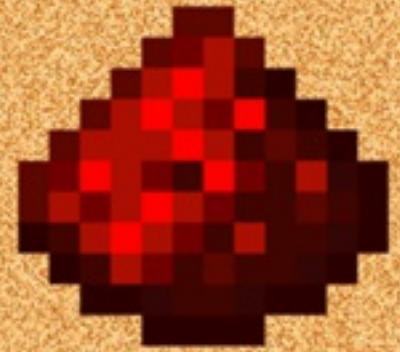


EP 7. RELOJES



MATERIALES



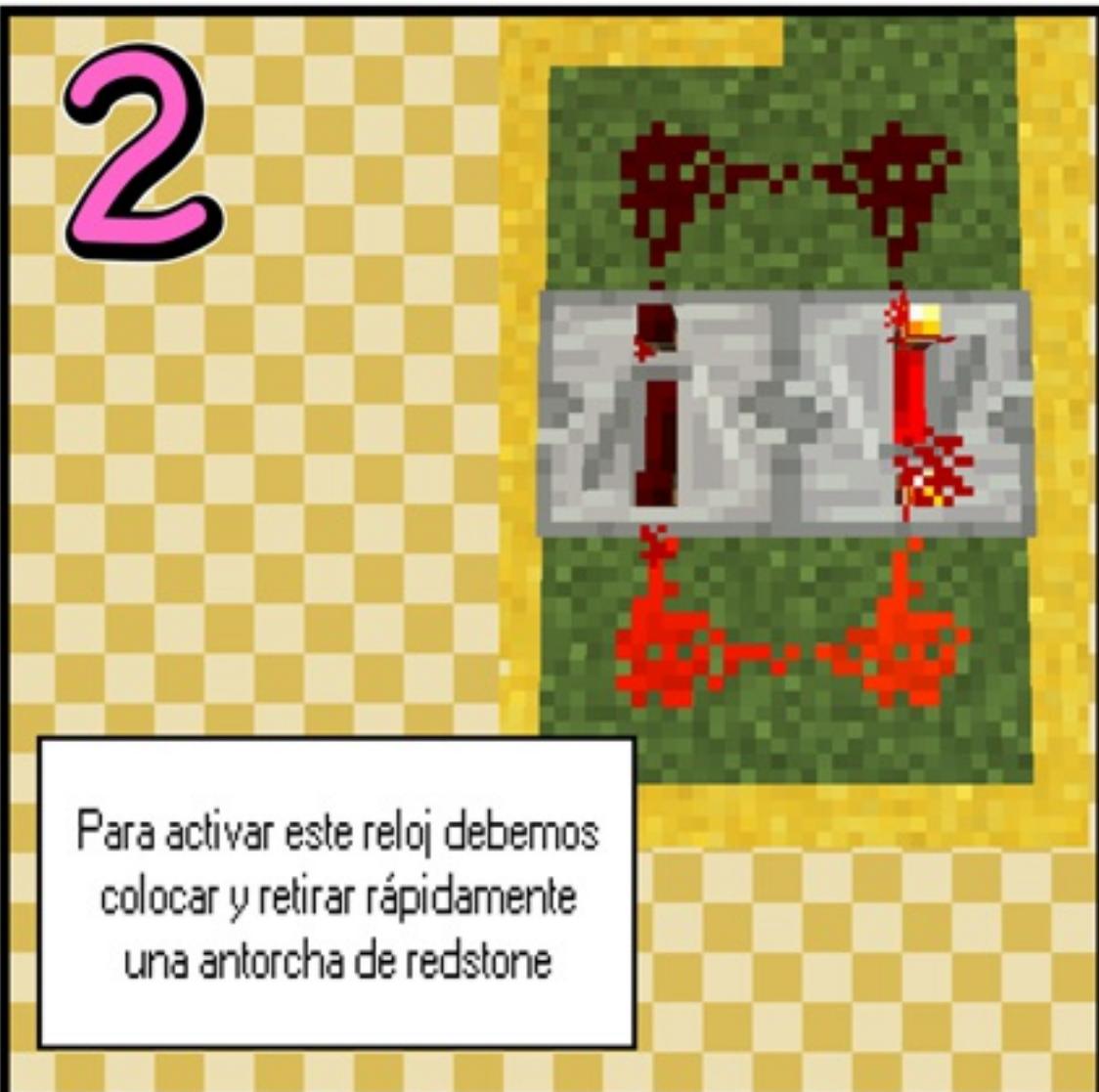
**Material de
construcción**

1



Este es uno de los relojes más sencillos. Se puede añadir un repetidor para ralentizar la señal

2



Para activar este reloj debemos colocar y retirar rápidamente una antorcha de redstone

3



Este reloj es un bucle configurable con el delay del repetidor

4



Para activar este reloj debemos colocar un bloque en uno de los embudos

5

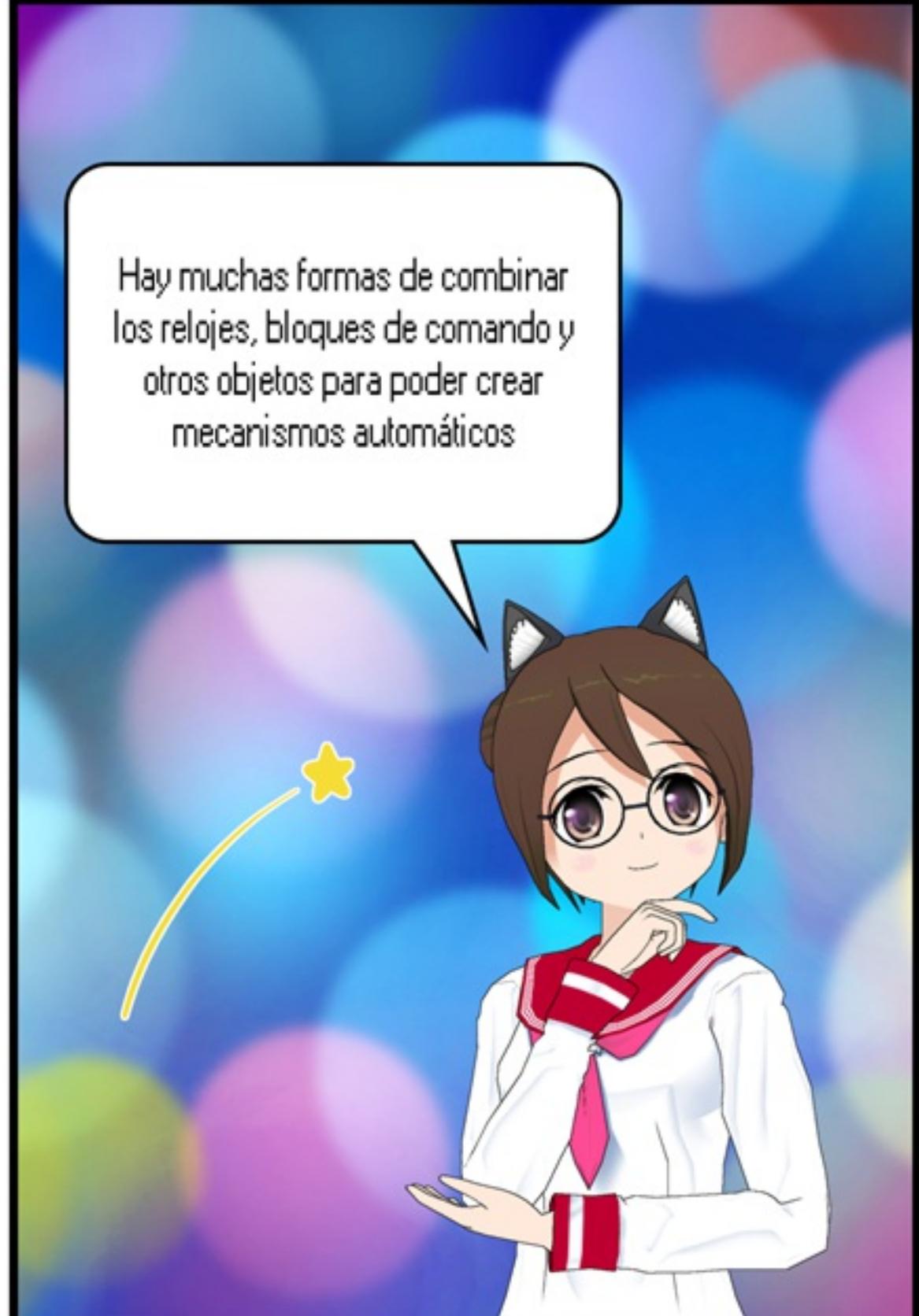


La construcción de este reloj tiene dos partes

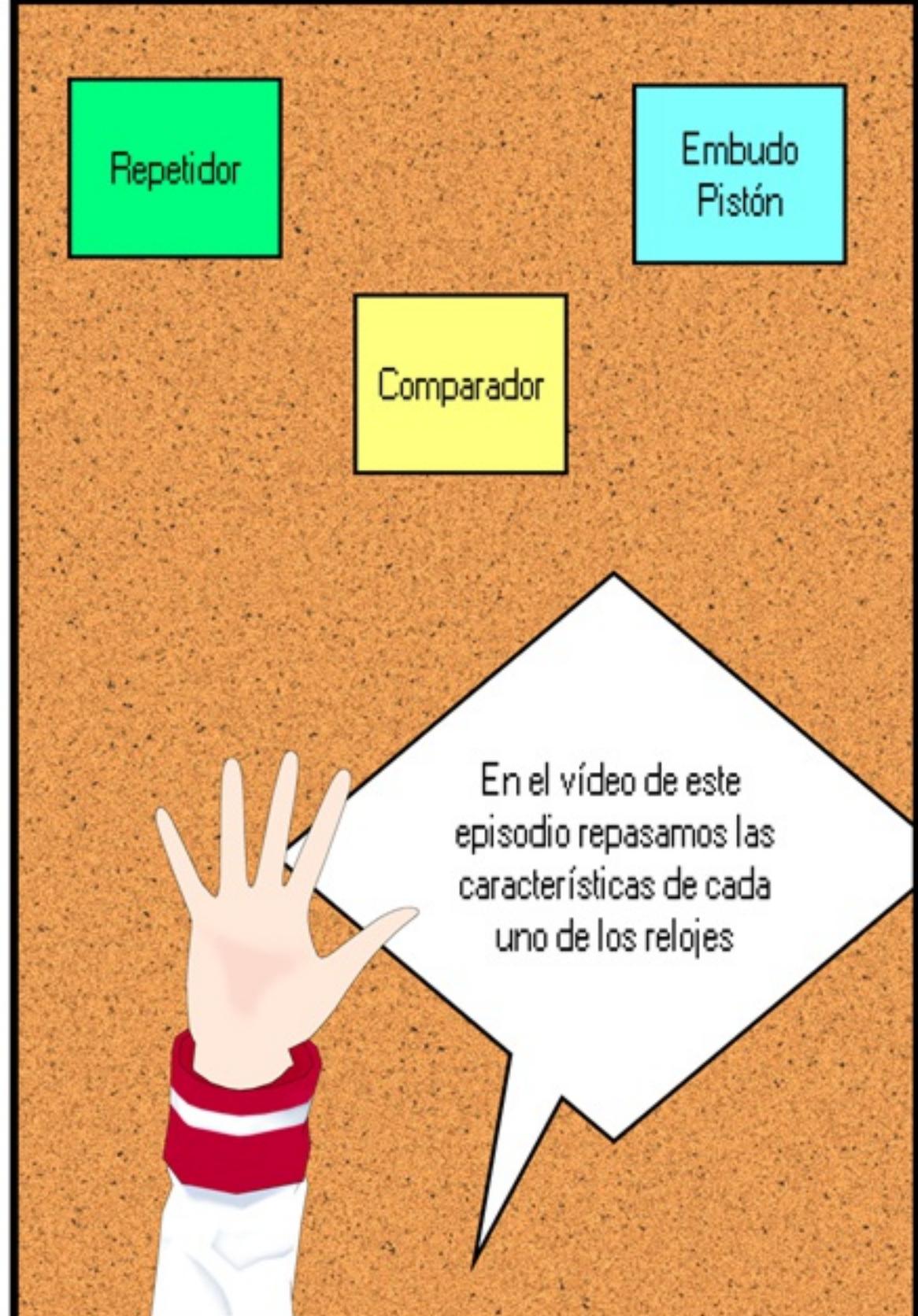
Comenzamos así



Concluimos colocando el bloque de construcción, para que los pistones lo muevan



Hay muchas formas de combinar los relojes, bloques de comando y otros objetos para poder crear mecanismos automáticos



Repetidor

Embudo
Pistón

Comparador

En el vídeo de este episodio repasamos las características de cada uno de los relojes

