

EP 12. CAÑON



MATERIALES

◆ x17

◆ x9

>30

◆ x2

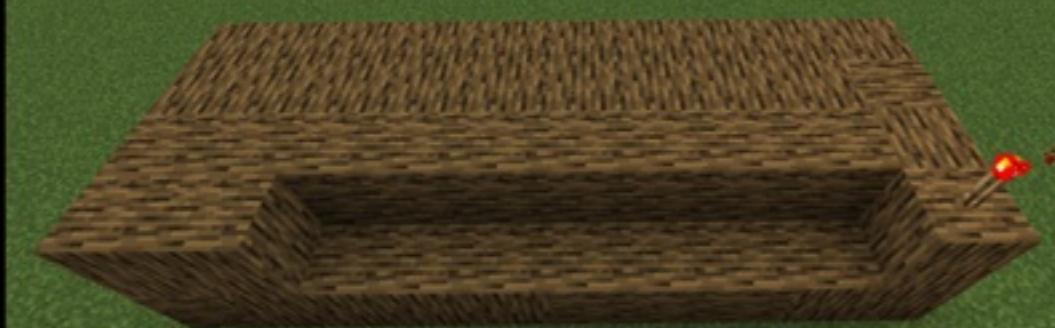
◆ x7

x3

◆ x7



1



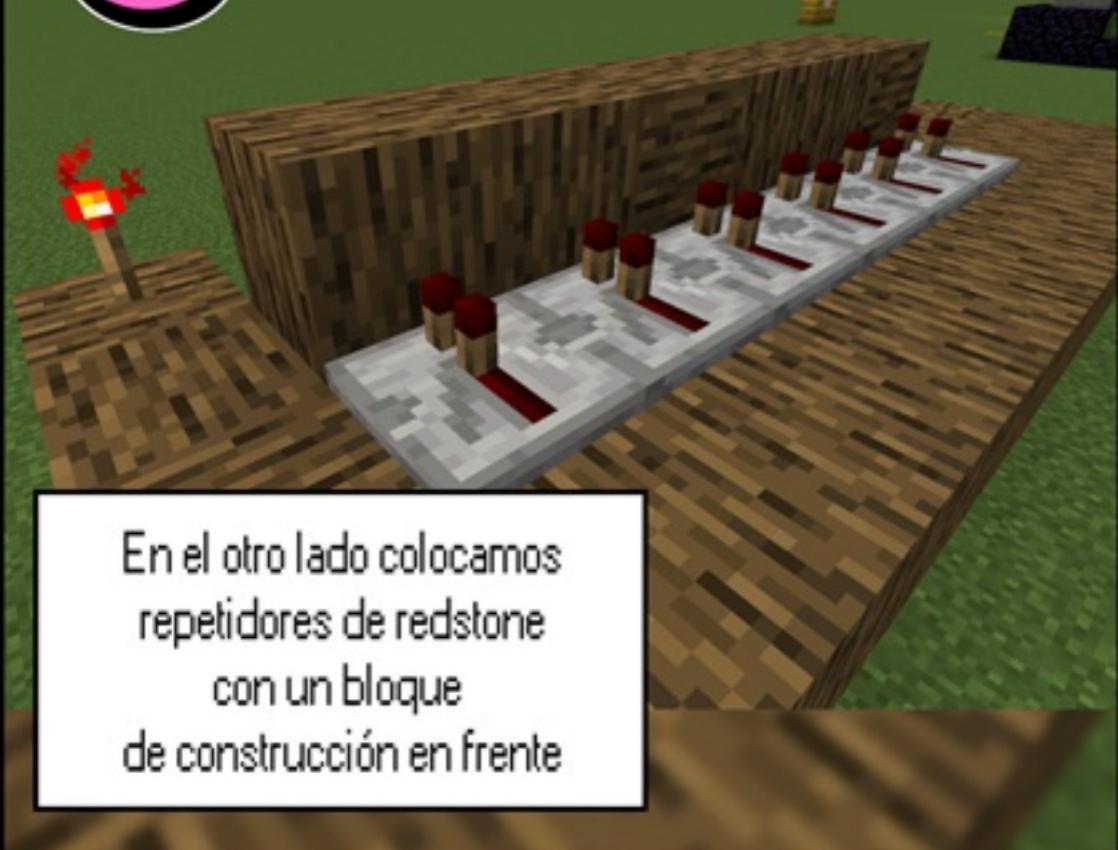
Empezamos construyendo la base de nuestro cañón con una antorcha de redstone en la esquina

2



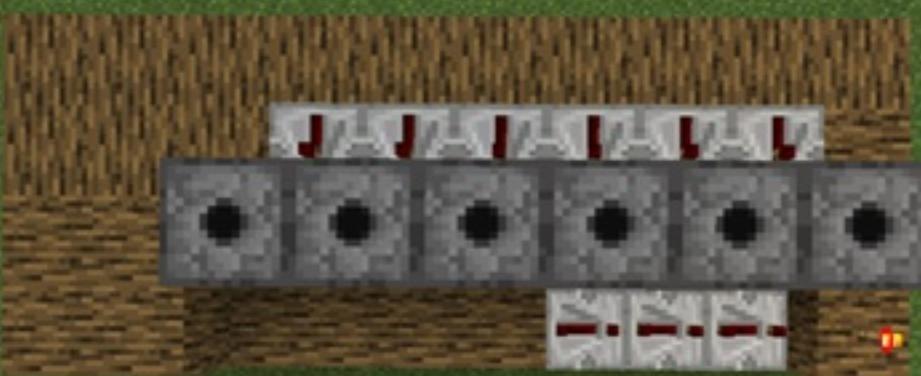
Colocamos tres repetidores bajo la antorcha, apuntando hacia ella con tres delay en cada uno

3



En el otro lado colocamos repetidores de redstone con un bloque de construcción en frente

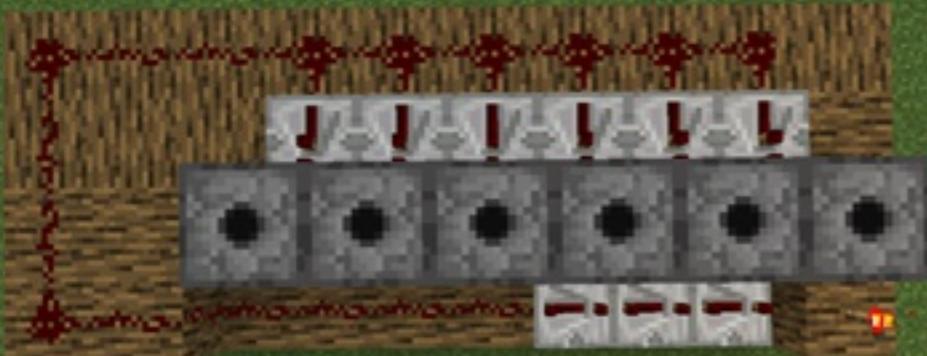
4



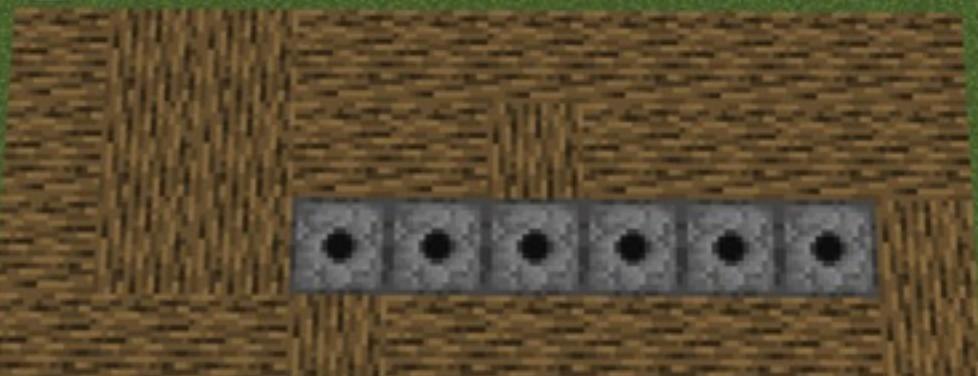
Sobre los bloques de construcción colocamos dispensadores apuntando hacia arriba

5

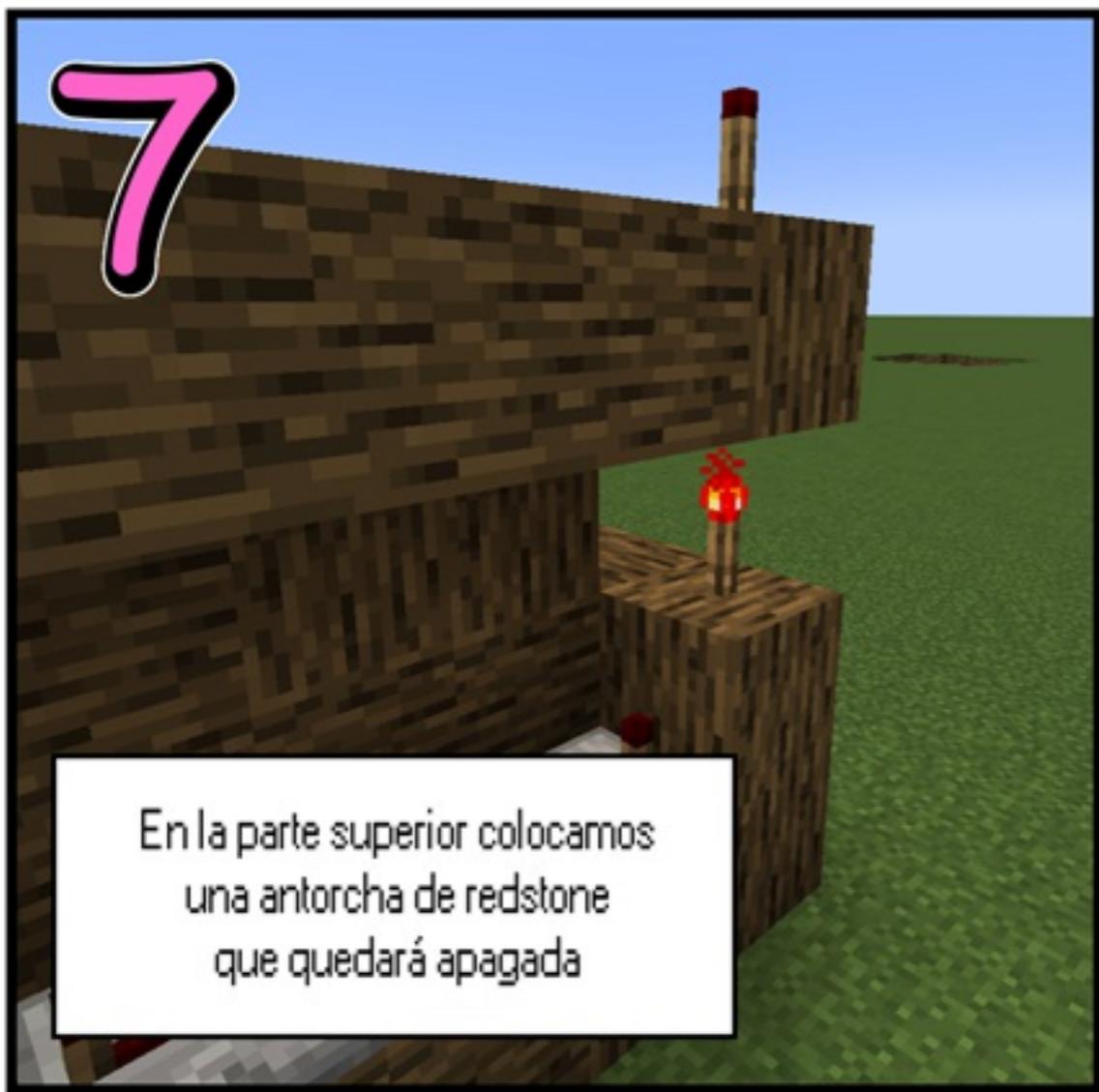
Unimos los repetidores del mecanismo con redstone



6



Subrimos la parte superior del mecanismo con bloques de construcción



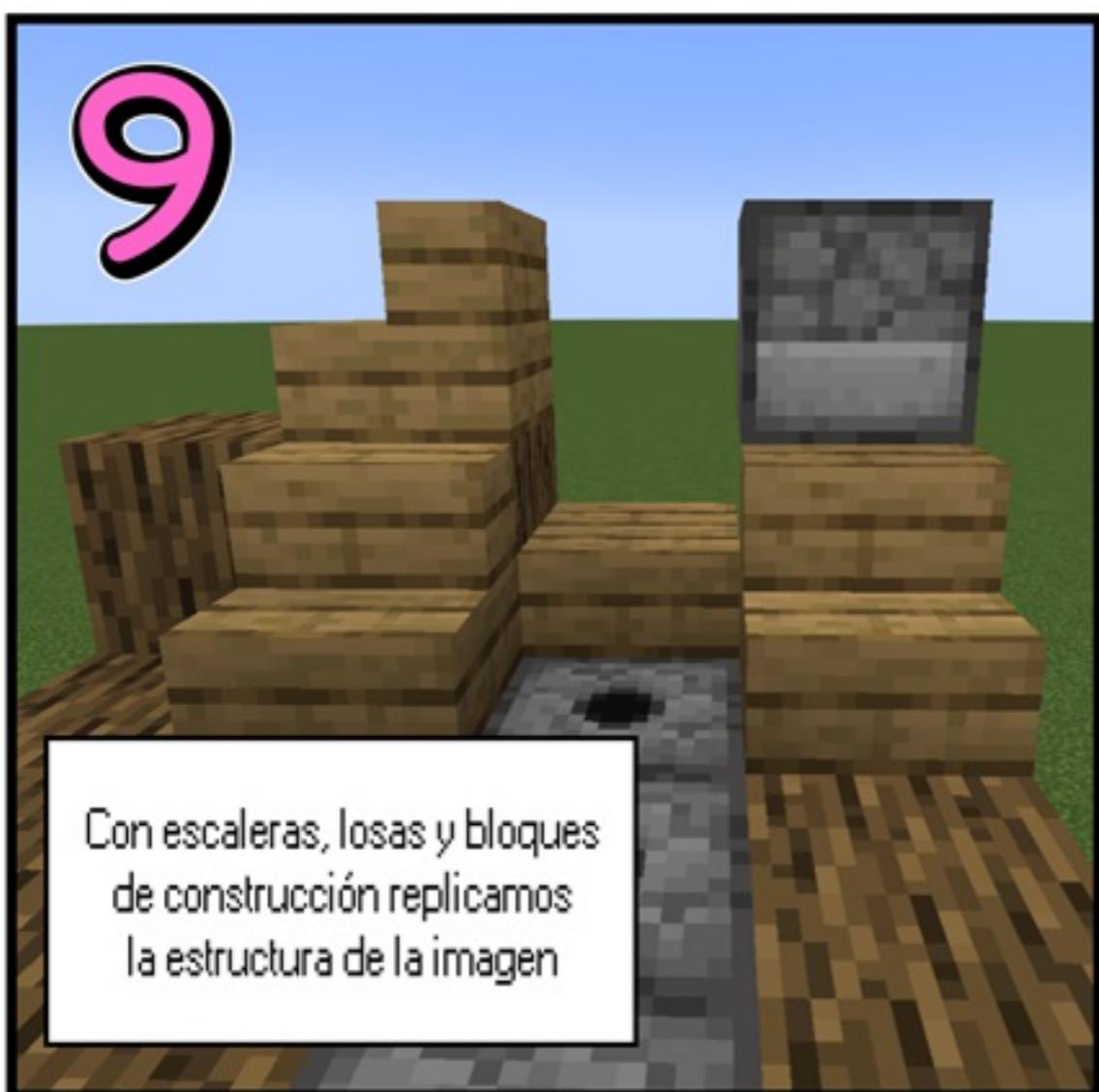
7

En la parte superior colocamos una antorcha de redstone que quedará apagada



8

Sobre la antorcha apagada colocamos un dispensador mirando hacia el lateral



9

Con escaleras, losas y bloques de construcción replicamos la estructura de la imagen



10

Colocamos alrededor de los dispensadores trampillas y un caldero al final, también cubierto con una trampilla



11

Al lado del caldero colocamos una afiladora y un botón



12

Rellenamos los dispensadores con TNT y el espacio entre ellos con agua

